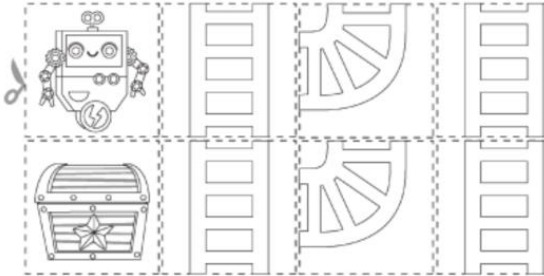


## Ohjelmointiosaaminen, Eskarit



### Koodausaiheiset värityskuvat ja tehtävät, tarinallinen koodaaminen

Välineet: värityskuvat, värikynät, sakset  
esim. Pikku Kakkosen eskarimateriaalin  
koodausaiheiset värityskuvat

[https://yle.fi/aihe/artik-  
keli/2019/06/25/pikku-kakkosen-eskarin-  
tulostettavat-paperipuuhat](https://yle.fi/aihe/artik-<br/>keli/2019/06/25/pikku-kakkosen-eskarin-<br/>tulostettavat-paperipuuhat)



Sovellukset: -

Käyttöohjeet: -

### Toteutus:

Väritetään, leikataan ja laminoidaan koodausaiheiset värityskuvat. Laminoituja kuvia käytetään koodaamisen ja ohjelmoinnin opetteluun. Koodaamisen opetteluun voi lisätä tarinalisuutta valitsemalla kuvia ja luomalla niiden pohjalta tarinoita. Lapset voivat myös piirtää itse hahmoja ”radalle”.

### Tavoitteet:

Ilmaisun monet muodot: tuetaan kuvallisen ajattelun ja kuvailmaisun kehittymistä.

Ajattelu ja oppiminen: tuetaan lasten oppimista sekä edistetään loogista ajattelua ja ongelmanratkaisutaitoja.

Ohjelmointiosaaminen: luova tuottaminen; suunnitellaan ja toteutetaan toiminnallisia ja tarinallisia ympäristöjä.

Esimerkki: Savonrannan päiväkoti / 5-6-vuotiaat

